

Des animations

Des casse-tête à manipuler

Rubik's Cube, tangram, tours de Hanoï, Yamamoto... Saurez-vous résoudre tous nos casse-tête ?

Des énigmes avec des allumettes

Est-il possible de former 8 triangles avec seulement 6 allumettes ? De former un carré avec 3 ? Venez relever le défi !

Jeux de société « Spécial cerveau »

Présentation et test de jeux de société qui feront chauffer vos neurones...

Cerveau et vision

La vision n'est pas uniquement la conséquence du fonctionnement de nos yeux, elle est aussi rendue possible grâce à l'activité d'une importante partie de notre cerveau.

Jeux cognitifs numériques

Des applis à tester et à télécharger pour booster son cerveau : mémoire, attention, calcul mental...

Des ateliers

Je dessine donc j'apprends

Grâce à la méthode du croque-notes qui permet de mémoriser facilement des informations. A tester !

Concevoir un jeu numérique

Présentation et test d'un jeu vidéo créé par un élève du lycée.

Une conférence

L'association Neuro-apprentissages47 interviendra dans des classes afin de présenter la démarche neuro-éducative.

Et aussi : exposition d'ouvrages, diaporama...

Lundi 13 mars

11h55-12h50

Atelier « Je dessine donc j'apprends » (M. Olivier)

12h50-13h45

Animation « Des casse-tête à manipuler » (Mme Afriat)

Animation « Des énigmes avec des allumettes » (Mme Afriat)

Mardi 14 mars

11h-12h50 et 14h55-15h50

Animation jeux de société « Spécial cerveau » (Mme Bernard / M. Pouyer)

Mercredi 15 mars

10h-12h

Intervention de l'association Neuro-apprentissages 47

Jeudi 16 mars

11h-12h50

Animation jeux de société « Spécial cerveau » (Mme Bernard / M. Pouyer)

11h55-13h45

Animation « Des énigmes avec des allumettes » (Mme Afriat)

12h50-13h45

Atelier « Je dessine donc j'apprends » (M. Olivier)

Animation « Cerveau et vision » (M. Léorat)

Vendredi 17 mars

12h50-13h45

Animation « Jeux cognitifs numériques » (M. Olivier)

12h50-14h40

Animation « Des casse-tête à manipuler » (Mme Afriat)

Animation « Des énigmes avec des allumettes » (Mme Afriat)

14h55-16h45

Atelier « Concevoir un jeu numérique » (Maxime Pelose, 501)

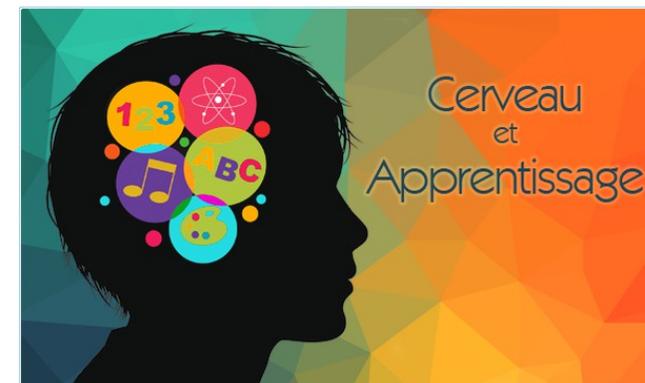
Lycée Jean Baylet

Semaine du Cerveau

13 – 17 mars 2017

au CDI

PROGRAMME



animations

ateliers

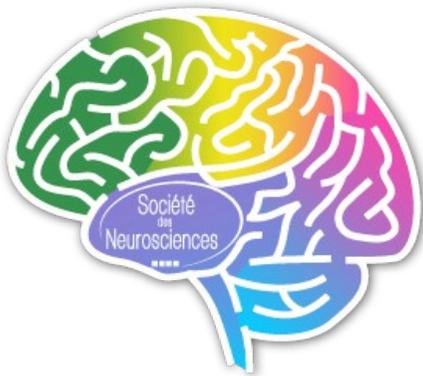
conférence

La Semaine du Cerveau

Un événement international

La Semaine du Cerveau est un événement international qui a lieu chaque année au mois de mars depuis 1999.

En France, elle est coordonnée par la **Société des Neurosciences** qui regroupe près de 2000 scientifiques et a pour vocation de **promouvoir le développement des recherches dans tous les domaines des neurosciences**.



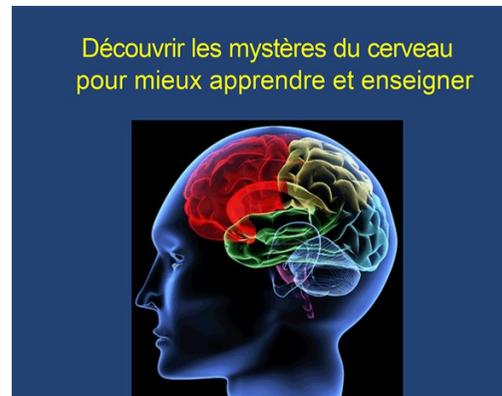
La Semaine du Cerveau est organisée simultanément dans plus de 25 villes et a pour but de **sensibiliser le grand public à l'importance de la recherche sur le cerveau**.

C'est l'occasion pour de nombreux chercheurs, médecins et étudiants bénévoles de rencontrer le public et de partager avec lui les avancées obtenues dans les laboratoires de recherche en neurosciences, d'en présenter les enjeux pour la connaissance du cerveau, et les implications pour notre société.

Les neurosciences

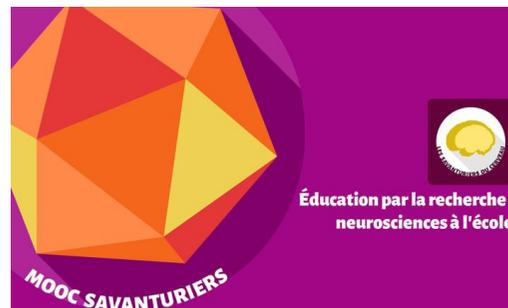
Au lycée Jean Baylet

Au lycée, un groupe de professeurs expérimente en classe avec les **neurosciences, en particulier cognitives**. Ils s'appuient pour cela sur les avancées en matière de **neuroéducation**.



© Parcours du Loup Blanc

La recherche en neuroéducation utilise les découvertes sur **la mémoire, l'apprentissage, le langage et d'autres sujets liés aux neurosciences cognitives** pour informer les éducateurs sur les meilleures stratégies pour enseigner et apprendre.



La Semaine du Cerveau

Au lycée Jean Baylet

L'organisation d'animations et d'ateliers au sein du lycée s'inscrit dans la continuité des actions déjà menées, à savoir :

- **formation et auto-formation des professeurs** en neuroéducation (programme Neurosup, MOOC Éducation par la recherche)



- **conférence de Jean-François Camps en janvier dernier au lycée** : « Les neurosciences au service des apprentissages pédagogiques »

